Rafa Domínguez Alcolea

Desarrollador Full Stack

rafa@rafa.sh · +34 602 212 554 · Murcia, España · rafa.sh · github.com/rafa-sh · linkedin.com/in/rafa-sh

Desarrollador full stack (TypeScript, React, Node.js, PostgreSQL) con 2,5 años como responsable de desarrollo en dos consultoras energéticas. Construí en solitario un CRM con más de 1.200 clientes y automaticé el proceso principal del negocio, que pasó de 15–30 minutos a uno.

HABILIDADES

- **Lenguajes:** TypeScript, JavaScript, SQL, Rust, Python, C, Bash.
- **Frontend:** React, Svelte, Tailwind, Vite, TanStack, shadcn/ui.
- **Backend:** Node.js, Express, Prisma, PostgreSQL, socket.io, Axum (Rust), integración de LLM (Claude).
- **Testing:** Vitest, Jest, Playwright.
- **DevOps e IT:** Docker, Linux, NixOS, Ansible, Nginx, Grafana, Git, redes.
- **Idiomas:** español (nativo), inglés (C1).

EXPERIENCIA

Responsable de Desarrollo de Software — Energía Simple ene. 2026 – actualidad

Murcia, España · Híbrido

- Construí desde cero, como único desarrollador, el CRM con el que trabaja toda la empresa: clientes, comparativas, comisiones, liquidaciones, documentación y seguimiento de más de 1.200 clientes.
- Automaticé la lectura de facturas con la API de Claude y OCR local (Tesseract); desarrollé la importación de tarifas de proveedores desde Excel/PDF con mapeo por LLM y revisión humana.
- Desarrollé control de acceso por roles y atributos (11 roles, 28 recursos), un motor de comisiones, un portal de ofertas para clientes, generación de PDF/email y logs con datos personales enmascarados.
- Escribí tests unitarios, de integración y E2E (Vitest, Jest, Playwright; ~1.300); formé a 5 becarios.

Desarrollador Full Stack y Responsable de IT — Energétikos mar. 2024 – sept. 2025

Murcia, España · Empecé en prácticas; contrato desde jun. 2024

- Automaticé el proceso principal de la empresa, las comparativas de tarifas a clientes (~80% del trabajo, 20–30 al día): de 15–30 min en Excel a ~1 min; pasó de poco rentable a rentable.
- Lideré el desarrollo de K360, herramienta central de una consultora de 11 personas (React, Node.js, PostgreSQL): escribí el ~80% del código, lo revisé todo y trabajé con todos los departamentos.
- Dirigí un equipo de hasta 4 personas (2 desarrolladores, 2 becarios) y formé a ~7 becarios; responsable de procedimientos, documentación y seguridad; acordé con dirección qué automatizar.
- Gestioné la informática de la empresa: servidores, redes, dominios, hardware, Ansible, Grafana, tickets.

Desarrollador Web — Freelance jul. 2023 – dic. 2025

Remoto · Proyectos puntuales

- Desarrollé y publiqué webs sencillas para clientes locales, del presupuesto a la puesta en marcha.

Técnico en Microinformática y Redes (prácticas) — PcComponentes mar. 2021 – jul. 2021

Murcia, España

- Monté, reparé y probé PCs de gama baja a alta; reparaciones de posventa.

PROYECTOS

- **Jarcade** (Rust, Svelte): biblioteca de juegos autoalojada con emulador web; API Axum, auth, chat, CI con E2E, Docker. Y **Cartado**: fork del launcher Allium para consola portátil ARM (128 MB de RAM): compilación cruzada de Rust, UI SDL2 rediseñada, nuevas funciones, sincronizado con Jarcade.
- **Mentiroso** y **Misiones**: juegos de fiesta para móvil con modo online (React, Fastify, WebSockets).
- **Homelab** (desde 2019): servidor compartido con amigos, hasta 20 jugadores simultáneos en servidores de juegos; 8 contenedores Docker tras Nginx Proxy Manager, monitorización con Uptime Kuma.
- **Luce** (C/C++): firmware para smartwatch ESP32 escrito desde cero.

FORMACIÓN

- **Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web** — IES José Planes 2022 – 2024
  Proyecto final con Matrícula de Honor: BasketTCG, juego de cartas de baloncesto (React, PHP, PostgreSQL), en equipo de tres. Participé en front y back end y me encargué de la infraestructura.
- **Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes** — IES Ingeniero de la Cierva 2020 – 2022